### 臺北市 2025 年 STEAM 跨域競賽師資培訓研習實施計畫

壹、依據:臺北市 2025 年 STEAM 跨域競賽第一次籌備會議紀錄辦理。

#### 貳、現況分析與需求評估

### 一、 現況分析:

臺北市在 STEAM (科學、科技、工程、藝術、數學)跨域教育領域持續推動師資培訓與課程發展,旨在培養教師及學生的跨領域能力與解決問題的素養,並成立 STEAM 及新科技發展辦公室推廣 STEAM 種子教師及講師認證,讓教師能多方學習吸收知識後,傳遞教導學生。

#### 二、 需求評估:

為了提升教師在 STEAM 領域的專業能力,臺北市政府教育局規劃了系統性的專業發展課程,涵蓋基礎、進階、應用三個階段。針對該三項競賽除了符合 STEAM 指標外,也結合了聯合國永續發展目標(SDGs),讓學生能在創意思考中多面向連結及運用。

### 參、目標

- 一、培養本市教師與學生終身自造精神,建構21世紀所需的科技素養。
- 二、提升全市科技領域師資的專業,迎向新課網的挑戰。
- 三、強化科技領域教師手作能力、材料運用及數位自造知識。
- 四、鼓勵教師回校指導學生參加比賽。

### 肆、辦理單位

- 一、主辦單位:臺北市政府教育局(以下簡稱本局)
- 二、承辦學校:臺北市龍山自造教育及科技中心(臺北市立龍山國民中學)

#### 三、協辦學校:

- (一)臺北市仁愛自造教育及科技中心(臺北市立仁愛國民中學)。
- (二)臺北市新興自造教育及科技中心(臺北市立新興國民中學)。
- (三)臺北市石牌自造教育及科技中心(臺北市立石牌國民中學)。

# 伍、辦理課程、時間及地點:

# 一、積木機關類

日期/時間	講題/對象	課程內容	講師/助教	地點
5/14(三) 13:30~16:30	積木機關類 基礎研習 國小/國中組	1.比賽規則說明(含作品規範) 2.關卡內容說明:組件4個科學關卡與 一個指定任務 3.評分向度說明 4.評分注意事項 5.得分技巧與實作掌握 6.協助老師掌握原理後,能有效引導 學生發揮創意與實作想法。	吳明軒	仁愛國中科技中心
6/18(三) 13:30~16:30	積木機關類 進階研習 國小/國中組	1.比賽規則說明(含作品規範) 2.關卡內容說明: 科學關卡 4 關、創意關卡 1 關、綠能關卡 3 關,合計共 8 關 3.評分向度說明 4.評分注意事項 5.得分技巧與實作掌握 6.協助老師掌握原理後,能有效引導學生發揮創意與實作想法		新興國中科技中心
6/11(三) 13:30~16:30	積木機關類 國小小創客 國小組	<ol> <li>1.競賽方式說明:         <ul> <li>(1)競賽一:後勤補給</li> <li>(2)競賽二:打擊外來入侵種(含作品規範)</li> </ul> </li> <li>2.競賽製作與競賽規則說明</li> <li>3.評比方式</li> <li>4.得分技巧與實作掌握</li> </ol>	吳明軒	龍山國中 科技中心

# 二、龍舟競賽類

日期/時間	講題	課程內容	講師/ 助教	地點
5/9(五) 09:00~16:00	龍舟設計 科技教師研習 國中/高中職組	1.龍舟機器人創建:動作原理說設計 討論 2.龍舟機器人製作: (1)機器人原理說明 (2)工具使用說明 (3)組裝技巧與機構組裝實作 (4)電控系統裝配實作 (5)操控練習及下水測試 3.3D列印設計應用	黄勝源	新興國中科技中心
5/28(三) 09:00~16:00	龍舟設計 科技教師研習 國中/高中職組	1. 龍舟機器人創建:動作原理說設計 討論 2. 龍舟機器人製作: (1)機器人原理說明 (2)工具使用說明 (3)組裝技巧與機構組裝實作 (4)電控系統裝配實作 (5)操控練習及下水測試 3. 程式設計應用	黃勝源	新興國中科技中心

# 三、智慧滾珠類

日期/時間	講題	課程內容	講師/助教	地點
5/2(五) 09:00~12:00	教師研習	實作一台雷切輸出的滾(彈)珠機機器,認識作品的開發流程和機電整合的概念,達成推廣創客自造文化的目的。	林進雄/ 黃顯淞	石牌國中科技中心

5/10(六) 09:00~16:00	智慧滾珠類 教師研習 國中/高中職組	本次培訓旨在協助教師掌握比賽規則,並分享帶隊相關經驗以及智慧滾珠裝置的設計與應用。培訓內容涵蓋基礎物理原理、機構結構設計、程式控制與機電整合實作等,使教師能有效指導學生參賽,並提升跨學科整合與實作能力,進一步推動 STEAM 創新教育發展。	何仁偉/ 黃顯淞	石牌國中科技中心
------------------------	--------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------	----------

陸、研習對象:臺北市有意願帶領學生參加臺北市 2025 年 STEAM 跨域競賽之國中、國小及高中職教師 (比賽時間 114 年 11 月 14~16 日), 依報名時間及學校薦派順序錄取,額滿即停止報名,依學校薦派順序錄取。

### 柒、報名相關資訊

- 一、請各校逕依權責核予參與研習者公假派代,若有相關研習問題,請洽各 辦理單位。
  - (一) 龍山自造教育及科技中心,電話:02-23362789 轉 522。
  - (二)仁愛自造教育及科技中心,電話:02-23255823轉 1173。
  - (三)新興自造教育及科技中心,電話:02-25714211轉631。
  - (四)石牌自造教育及科技中心,電話:02-28224682轉339。
- 二、參加積木機關組、龍舟競賽組研習且有意願參加該組別學校,研習後請 洽各所屬科技中心,借用該組別所需相關組件設備,或自行購買相關組 件設備。
- 三、114年4月23日起開放報名,報名至研習前7日或額滿後截止。請至臺 北市教師在職研習網站報名,並經學校薦派始完成報名,全程參與每場 次核予研習時數。(研習網網址:http://insc.tp.edu.tw)

### 捌、成效評估

- 一、透過研習後問卷調查,了解參與教師對培訓的建議及改進。
- 二、以問卷回饋方式修正每次增能教學研習的課程安排,俾能發展出有利 教師增能學習的流程。

### 玖、預期成效

- 一、提升本市教師熟悉競賽內容,鼓勵教師帶領學生參加競賽。
- 二、針對有借用設備學校鼓勵參加研習,並參加競賽。
- 三、藉由辦理研習,教師可以互相交流增加創意及想法。

#### 拾、聯絡窗口

教育局資訊教育科

姓名/職稱:邱秋芳臨僱管理師

電話: 02-27208889 轉 1238

臺北市立龍山國民中學

姓名/職稱:黃華凱專任助理

電話:02-23362789 轉 522

拾壹、經費來源:本計畫所需經費將自本局 114 年度預算項下支應。

拾貳、本計畫經教育局核定後實施,修訂時亦同。